

PHASE DE BILAN : Le match

Objectifs de l'enseignant : ➔ Permettre aux élèves de faire le bilan de leur capacité à échanger et rompre l'échange.
➔ Régler les problèmes de sécurité.

BUT de la TACHE	DISPOSITIF	REGLES de FONCTIONNEMENT	CRITERES de REUSSITE
<p><u>J1 et J2</u>: gagner le match en respectant la règle, les autres et le matériel</p> <p><u>A1</u> : annoncer les balles fautes <u>A2</u> : annoncer les points, le score <u>A3 et A4</u> : ramasser les balles</p>		<ul style="list-style-type: none"> - le premier à 7 points a gagné - le serveur change après chaque service - selon le niveau des joueurs, avancer la ligne de service <p>Feuille de match</p>	<p><u>J1 et J2</u> : résultat du match.</p> <p><u>A1 et A2</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - arbitrer sans faire d'erreur, attribuer le point - compter les points, donner le résultat - désigner le gagnant du jeu