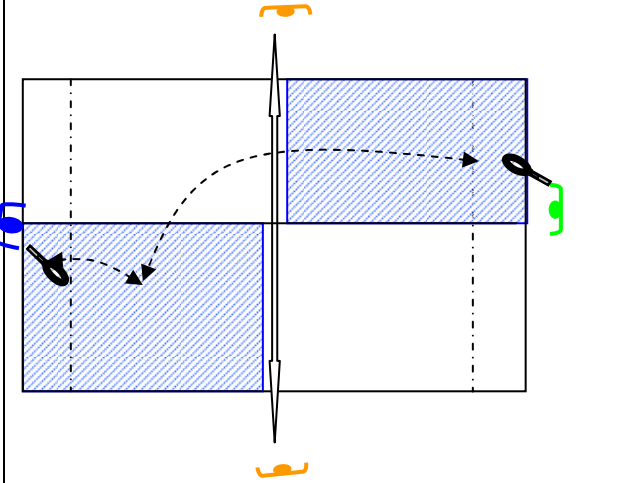


PHASE DE STRUCTURATION : **Rompre l'échange en coup droit**

**Objectif de l'enseignant :** ➔ Permettre aux élèves de s'entraîner et de progresser.

BUT de la TACHE	DISPOSITIF	REGLES de FONCTIONNEMENT	CRITERES de REUSSITE
<p>Réussir à mettre la balle hors de portée de l'adversaire en coup droit</p>	<p>J1 envoie une balle sur le coup droit de J2 J2 renvoie sur le coup droit de J1 J1 cherche à mettre la balle hors de portée de J2. Si J2 rattrape la balle l'échange se poursuit. A1 : juge le franchissement du filet par la balle ainsi que le respect des limites du terrain A2 : juge le respect de la règle du rebond et comptabilise le nombre de points</p> 	<p>J1 et J2 cherchent à mettre la balle hors de portée de l'adversaire à partir du 3<sup>e</sup> coup de raquette</p> <p>Le joueur marque trois points si l'adversaire ne touche pas la balle</p> <p>Le joueur marque un point si l'adversaire touche la balle et fait une faute</p> <p>Changement de rôle après 5 essais consécutifs de J1...</p> <p>Les joueurs sont successivement : J1, J2, A1 et A2.</p>	<p>Le nombre total de points marqué en 15 balles</p>

Nom de l'observateur :.....

Nom du joueur .....

J1

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>

J2

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>

Nom de l'observateur :.....

Nom du joueur .....

J1

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>

J2

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>