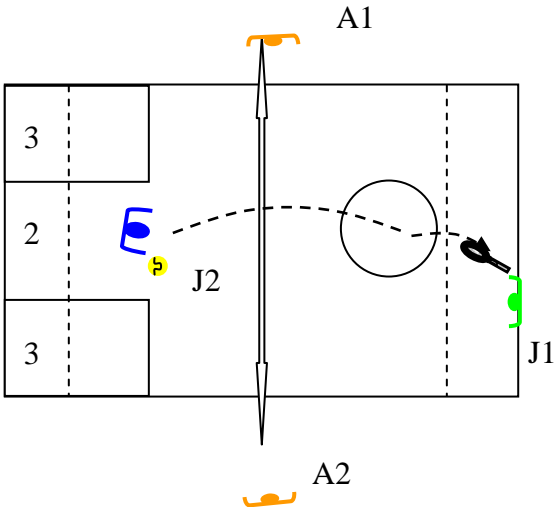


PHASE DE STRUCTURATION : **Renvoyer**
Renvoyer à gauche ou à droite

Objectifs de l'enseignant : ➔ Permettre aux élèves de s'entraîner et de progresser.

BUT de la TACHE	DISPOSITIF	REGLES de FONCTIONNEMENT	CRITERES de REUSSITE
<p>J2 envoyer la balle dans la zone délimitée</p> <p>J1 Renvoyer la balle dans le camp adverse</p>	<p>J1 placé en dehors de la zone délimitée possède une raquette</p> <p>J2 placé dans le terrain adverse.</p> <p>A1 : comptabilise les points de J1</p> <p>A2 : comptabilise les points de J2</p> 	<p>J2 envoie la balle à la main dans la zone délimitée.</p> <p>J1 renvoie la balle après un rebond, prioritairement à droite ou à gauche (cible à trois points) dans le terrain adverse.</p> <p>J1 marque :</p> <ul style="list-style-type: none"> - un point s'il touche la balle - deux points si elle est renvoyée dans le camp adverse - trois points dans les cibles gauches ou droites <p>J2 marque un point chaque fois que la balle rebondit dans la zone délimitée.</p> <p>Changement de rôle après 10 balles.</p> <p>Les joueurs sont successivement : J1, J2, A1 et A2.</p>	<p>J1 : marquer le plus grand nombre de points possible (maximum 30)</p> <p>J2 : marquer le plus grand nombre de points possible (maximum de 10)</p>

Nom de l'observateur :.....

Nom du joueur

J1

J2

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10		

Nom de l'observateur :.....

Nom du joueur

J1

J2

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10		