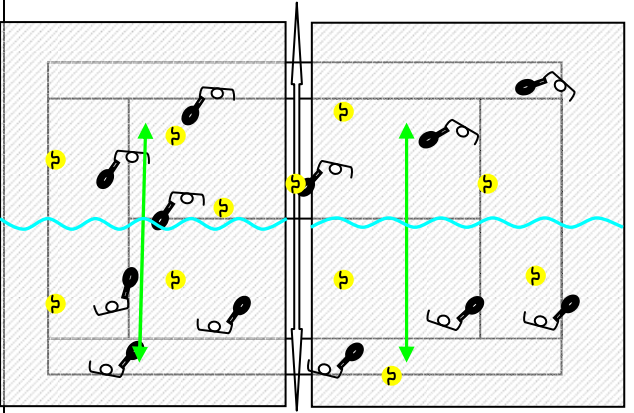


## PHASE DE DECOUVERTE : LES BALLE BRULANTES (avec raquette)

- Objectifs de l'enseignant :**
- Permettre aux élèves d'appréhender la notion d'envoi en direction
  - Mettre en place des règles de fonctionnement et d'utilisation du matériel.
  - Régler les problèmes de sécurité

BUT de la TACHE	DISPOSITIF	REGLES de FONCTIONNEMENT	CRITERES de REUSSITE
<p>Débarrasser son camp des balles en les envoyant dans l'autre camp</p>	 <p>Un grand nombre de balles mousse ( 9 à 12 balles), réparties des deux côtés au départ du jeu. Deux équipes de même effectif (3 joueurs maximum) de part et d'autre du filet. Variantes : hauteur du filet, nombre de joueurs par demi terrain, nombre de balles, temps limité</p>	<p>Consigne : Vider rapidement son camp en envoyant les balles une par une par-dessus le filet dans le camp adverse avec la raquette.</p> <p>Le déplacement est interdit après avoir ramassé la balle.</p> <p>Il est obligatoire d'arrêter la balle avant de la relancer (pas de renvoi).</p> <p>exemple de complexification : diminution du nombre de joueurs,</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="color: red; text-align: center;"><i>Lors de l'utilisation de raquettes veiller à faire respecter une distance de sécurité entre les élèves</i></p> </div>	<p>Au signal de fin de jeu, avoir le moins de balles dans son camp</p>

Changer orientation terrain dans la largeur, utiliser tout l'espace